

Conditions techniques pour les concours du développement de la base dans le ISU Judging System, saison 2008/2009

RÉVISÉ 3.10.2008

Catégorie	Durée du programme libre +10/-10 sec.	Contenu du progr. libre max. sauts	max. pirouettes	max. pas
Sans tests USP Filles et garçons	2 minutes	1^{ère} possibilité: max 4 éléments de sauts (2 combinaisons ou 2 suites de sauts). Seule une combinaison peut avoir 3 sauts, sinon 2 sauts. Une suite de sauts peut comprendre autant de sauts que l'on veut, mais seuls les 2 sauts dont la valeur de base est la plus élevée comptent dans le total de points.	et max. 3 pirouettes parmi les suivantes: USp, SSp, CSp, CUSp, CoSp* Toutes les pirouettes ont un Level 1 A	½ pas en ligne droite ou ½ pas en rond ou ½ suite de spirales (au moins 2 positions en spirale, dont 1 à 2 secondes au moins, une sur jambe droite, 1 sur jambe gauche), dont 1 doit être «unsupported» . Tous les pas ont un Level 1 A.
		ou 2^{ème} possibilité: max. 5 éléments de sauts (2 combinaisons ou 2 suites de sauts)	et max. 2 pirouettes parmi les suivantes: USp, SSp, CSp, CUSp, CoSp* Toutes les pirouettes ont un Level 1A	"No value" seulement si aucune position n'est tenue 2 secs. ou s'il n'y a aucune spirale sur le 2^e pied
Inter Bronze réussi Filles et Garçons	2 ½ minutes	max. 5 éléments de sauts (2 combinaisons ou 2 suites de sauts). Seule 1 combinaison peut avoir 3 sauts, sinon 2 sauts. Une suite de sauts peut comprendre autant de sauts que l'on veut, mais seuls les 2 sauts dont la valeur de base est la plus élevée comptent dans le total de points.	max. 3 pirouettes différentes , par ex. une pirouette de chaque parmi les suivantes: USp, SSp, CSp, CCoSp, CoSp, CSSp, CCSp, CUSp, FCSp, FCoSp etc. Toutes les pirouettes ont Level 1 A.	1 pas en ligne droite ou 1 pas en rond ou 1 pas en serpentine ou 1 suite de spirales (2 positions en spirale, dont 1 à 3 secondes au moins, 1 sur jambe droite, 1 sur jambe gauche) dont 1 doit être «unsupported» . Tous les pas ont un Level 1 A. «No value» seulement si aucune position n'est tenue 3 sec. ou s'il n'y a pas de changement de pied
Bronze réussi Filles et garçons	3 minutes	max. 6 éléments de sauts (3 combinaisons ou 3 suites de sauts). Seule 1 combinaison peut avoir 3 sauts, sinon 2 sauts. Une suite de sauts peut comprendre autant de sauts que l'on veut, mais seuls les 2 sauts dont la valeur de base est la plus élevée comptent dans le total de points.	max. 3 pirouettes différentes, dont : une pirouette combinée (min. 2 tours par position, total 10 tours). Une pirouette dans une position. La 3 ^{ème} pirouette étant libre mais devant être différente des 2 pirouettes précédentes.	1 pas en ligne droite ou 1 pas en rond ou 1 pas en serpentine ou 1 suite de spirales comme ISU Novices (changement de pied pas obligatoire) min. 2 positions en spirale, dont 1 au moins 3 secondes et une doit être «unsupported» .

* CoSp doit comprendre une variation dans la position "upright" (simple ou difficile)

Catégorie	Durée du programme libre +10/-10 sec.	Contenu du progr. libre max. sauts	max. pirouettes	max. pas
suite...		Le programme doit contenir un Axel.		«No value» seulement si aucune position n'est tenue 3 secs.
Inter Argent réussi Dames	3 minutes comme Cadets USP			
Inter Argent réussi Messieurs	3 ½ minutes comme Cadets USP			
Argent réussi Dames	3 ½ minutes comme Juniors USP			
Argent réussi Messieurs	4 minutes comme Juniors USP			

Jugement des catégories développement de base

(Pour les programmes libres des catégories sans tests USP et avec test de libre Inter Bronze)

a) Eléments supplémentaires

W	Saut de trois	
Sz	Saut écarté	
W + E + S	Séquence de sauts W + S	1 W + 1 S + Seq
W + E + Lo	Séquence - "Jumpsequence with Waltz-Jump and Loop"	1 W + 1 Lo Seq

Sauts	+++	++	+	BASE	-	--	---
Saut de trois	+0,6	+0,4	+0,2	0,3	-0,1	-0,2	-0,3
Saut écarté (angle droit pour BASE)	+0,6	+0,4	+0,2	0,3	-0,1	-0,2	-0,3

Attention:

- Plusieurs sauts de trois sont jugés comme suite de sauts.
- Un saut écarté en liaison avec un autre saut est considéré comme suite de sauts. La liaison doit être exécutée avec un «sautillement», un trois ou un mohawk.
- **Le programme peut contenir un Axel.**

b) Jugement des pirouettes de Level 1 A

Pirouettes Level 1 A	+++	++	+	BASE (min. 3 tours, pour CoSp min. 5 tours)	-	--	---
USp	+0,6	+0,4	+0,2	0,6	-0,1	-0,2	-0,4
SSp	+0,6	+0,4	+0,2	0,7	-0,1	-0,2	-0,4
CSp	+0,6	+0,4	+0,2	0,8	-0,1	-0,2	-0,4
CoSp	+0,6	+0,4	+0,2	0,9	-0,1	-0,2	-0,4
CUSp	+0,6	+0,4	+0,2	0,9	-0,1	-0,2	-0,4

Spin «no value»: moins que 2 tours dans une position de base

c) Jugement des pas de Level 1 A

Dans les programmes libres de 2 minutes (**sans tests USP**), tous les pas et toutes les pirouettes seront identifiés avec un Level 1 A comme valeur de BASE ; **les pas sont des ½ pas Level 1A** (par exemple : SSpSq 1A) Le juge évaluera la qualité d'exécution à l'aide des GOE.

Dans les programmes libres de 2 ½ minutes (**avec test de libre Inter Bronze**), tous les pas seront identifiés avec un Level 1 A comme valeur de BASE et toutes les pirouettes avec un Level 1. Le juge évaluera la qualité d'exécution à l'aide des GOE.

A partir des programmes libres de 3 minutes, il n'a plus de pas et pirouettes de Level 1 A ou des pirouettes de Level 1 exclusivement. Tous les Levels sont attribués selon les critères de l'ISU. **Les programmes libres de 3 minutes sont jugés selon les critères ISU pour Novices. Un Axel doit être contenu dans le programme libre.**

Pas Level 1 A	+++	++	+	BASE	-	--	---
½ suite de spirales 1 A (SSpSq = Semi Spiral Sequence)	+1,0	+0,6	+0,3	0,5	-0,1	-0,2	-0,4
½ pas en ligne droite 1 A (SSiSt)	+1,0	+0,6	+0,3	0,5	-0,1	-0,2	-0,4
½ pas en rond 1 A (SCiSt)	+1,0	+0,6	+0,3	0,5	-0,1	-0,2	-0,4
Pas en ligne droite 1 A (SiSt)	+1,0	+0,6	+0,3	1,0	-0,3	-0,6	-0,9
Pas en rond 1 A (CiSt)	+1,0	+0,6	+0,3	1,0	-0,3	-0,6	-0,9
Pas en serpentine 1 A (SeSt)	+1,0	+0,6	+0,3	1,0	-0,3	-0,6	-0,9
Suite de spirales 1 A (SpSq)	+1,0	+0,6	+0,3	1,0	-0,3	-0,6	-0,9

d) Components

Dans les catégories «sans test USP, Inter-Bronze et Bronze», seules les 3 Components suivantes sont jugées:

- Skating Skills
- Transition
- Performance

Le facteur pour les Components passe de 1,6 à 2,0!

e) Chute («Fall»)

Dans les catégories du développement de la base jusqu'à la catégorie avec test Inter-Argent y compris, une déduction de 0,5 point du résultat final est effectuée pour chaque chute. Dès la catégorie de développement de la base avec test Argent, les déductions pour les chutes se basent sur les directives de l'ISU.

f) Déductions pour durée du programme (time deduction)

Dans les catégories du développement de la base «sans test USP, Inter-Bronze et Bronze», une déduction de 0,5 point seulement du résultat final est effectuée pour chaque tranche de 5 secondes dépassant la durée du programme tolérée.