

Directive au Controller et au Spezialist pour la version papier selon le ISU Judging System

Le Controller s'occupe de connaître les règlements en vigueur et il les applique. Il contrôle les éléments et mentionne les éléments faux ou en surnombre avec une étoile (voir en bas). La version papier est la version usuelle lors d'un Swiss Cup et le panel technique est responsable pour l'exactitude des éléments selon le règlement de développement de la base USP, respectivement selon les directives de l'ISU.

Veuillez marquer précisément les indications suivantes sur la feuille du Controller

1. Eléments non valable ou surnuméraire = *

!!! Lors des éléments combinés (COMBO ou SEQ) seul les éléments mentionnés d'une étoile * sont éliminés de l'évaluation

Exemple:

1Lo + 1Lo* = le premier Rittberger compte
1Lo*+1Lo* = toute la COMBO ne compte pas

2. Downgrade d'un saut = <

3. La/les mention/s pour **edge** ou (!) pour **attention** doit être bien visible sur la feuille

4. **Pirouettes:** ne sont pas catégories ISU (sans test ou Interbronze):

- < 2 tours dans une position Basic = Pirouette avec no Level.
- S'il y a 2 tours dans la position intermédiaire et 2 tours en position Upright sans variation, l'annonce sera SSp* (intention = SSp) La même chose est valable pour la position allongée.

2 tours dans une position Intermédiaire + Variation en position Upright (2 tours ou plus) = CoSp 1A resp. CoSp 1. La déduction est opérée par les juges dans les GOE's

5. **Libres Bronze Développement de la base** filles et garçons:

Lors des 6 éléments de saut, 1 Axel au minimum doit y figurer. Si aucun Axel figure dans tout le libre, le dernier élément de saut est éliminé de l'évaluation et est à mentionner avec une *. Une tentative d'Axel (popped Axel) remplit la règle de l'Axel!!

6. Elément sans valeur = „no value“

7. **!!! Tous les éléments qui ne mentionnent aucun chiffre (Level des pirouettes(Spins)/pas (Steps) ; nombre de tours lors des sauts (Jumps)), mais qui ne sont pas marqués avec * ou "no value", sont à compter avec la valeur 1 resp. Level 1A**

8. Le Controller doit **chronométrer la durée** de tous les libres et **mentionner** sur la feuille quel élément a été patiné dans la **deuxième moitié du programme**.

9. Lors des **Pas (Steps)** et des **Pirouettes (Spins)** dans le Développement de la base il faut mentionner clairement s'il s'agit de la moitié d'un pas ou d'un pas complet resp. s'il s'agit d'un Level 1 ou d'un Level 1A. Exemple : les 3 possibilités lors d'une Spiral Sequence:

SSpSq1A	=	Semi Spiral Sequence 1A	Base value: 0.5
SpSq1A	=	Spiral Sequence 1A	Base value: 1.0
SpSq1	=	Spiral Sequence 1 (selon ISU)	Base value: 1.8.

- La SpSq est no value dans les catégories sans test ou Interbronze, si elle n'est pas tenu 2 resp 3 sec ni à gauche ni à droite.

- Si la position sur l'autre pied n'est pas tenu 2 resp 3 sec, il y a uniquement un Level 1A. La déduction est opérée par les juges dans les GOE's
- Si la position unsupported manque = Level 1A . La déduction est opérée par les juges dans les GOE's
- **Deductions (Dédutions):**
 - a. Le nombre de chutes (Falls) sont à mentionner sur la feuille (pas les points de déductions) S'il n'y a pas de chutes, mentionner „Falls 0“ svpl. Le TC décide s'il y a chute ou pas.
 - b. Time Deduction est à mentionner également avec le nombre (1 par 5 secondes dépassement du temps, pas avec les points de déduction)

Les calculateurs doivent programmer les déductions de points effectives dans le ISU-Calc.

A la suite de l'entrée des résultats dans le ISUCalc, les Controller et juge-arbitres sont priés de contrôler leurs notes manuelles avec les Judges Scores imprimés. Ainsi des erreurs de lectures et de communications peuvent être limitées. Veuillez vous coordonner avec les calculateurs si ces contrôles seront effectué dans le bureau du calculateur ou ailleurs.

10. Points Bonus pour les programmes courts et libres

Le nombre de points Bonus est à mentionner précisément, il ne suffit pas d'écrire 1x Bonus ; la bonne formule est 1x Bonus=plus 1point ou plus 2points (certains éléments donne 2 points) voir liste en bas. **Les points Bonus sont attribués uniquement pour les sauts sans downgrade**

Points Bonus pour les catégories CS					
Eléments:	Double Axel	triple saut	combinaison triple-triple	3 A	Possibilité max de points Bonus
Dames					
Elite			1	2	2
Juniors/Seniors B	1		1		2
Cadets	2		2		4
Espoirs	2		2		4
Minimes	2		2		4
Messieurs					
3A ou quadruple					
Elite				**2	**2
Juniors/Seniors B			*1		1
Cadets	2		2		4
Espoirs	2		2		4
Minimes	2		2		4

*Le point Bonus est attribué pour le 2^{ème} triple saut qui est différent du premier.

**Les deux points Bonus sont attribués uniquement une fois : soit pour le 3A ou le quadruple ou la combinaison triple-triple.