



## Synchronized Skating Test

Ort und Datum: \_\_\_\_\_

Schiedsrichter \_\_\_\_\_

Preisrichter / Klasse / Nr.: \_\_\_\_\_

Team / Club: \_\_\_\_\_

Element	GOE	Wert	Bemerkungen
<b>Punkte: -3 = 1.7 / -2 = 1.8 / -1 = 1.9 BASE = 2.0 / pro Element +1 = 2.1 / +2 = 2.2 / +3 = 2.3</b>			
1			
	<b>Circle</b> von vorw. auf rückw.		
2			
	<b>Line</b> vorw.		
3			
	<b>Block</b> vorw. oder vorw./rückw.		
4			
	<b>Pivot Wheel</b> vorw.		
5			
	<b>2 Spoke Wheel</b> rückw.		
6			
	<b>V-Intersection</b> vorw.		
7			
	<b>Line-Intersection</b> vorw.		
	<b>Wiederholung</b> Element Nr. _____		
Erforderliche Punktzahl pro Preisrichter: <b>14</b>			
1. Preisrichter			
2. Preisrichter			
3. Preisrichter			
<b>Total Punkte</b>			
<b>Unterschrift Preisrichter:</b>		<b>Visum Schiedsrichter:</b>	
Bewertung: Durchschnittliche Ausführung = B (für BASE) +1 = gut + 2 = sehr gut + 3 = super -1 = knapp unter dem Durchschnitt -2 = schlecht -3 = ungenügend (1 x 2. Versuch)			
<b>Grober Fehler unterhalb Minimalnote zu bewerten GOE -3</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Sturz (Sturz eines Läufers für eine längere Periode oder Sturz mehrer Läufer)</li> <li>• Misslingen, ein Element überhaupt ausführen zu können</li> <li>• Längerer Bruch im Element (unfähig zu korrigieren)</li> <li>• Kollision mit einem Sturz im Intersection</li> </ul>		<b>Fehler unterhalb Durchschnittsnote (BASE) zu bewerten = GOE -1 / -2</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Sturz eines Läufers (Sturz mit sofortigem Aufstehen: down and up)</li> <li>• Bruch im Element (fähig sofort zu korrigieren)</li> <li>• Kollision ohne Sturz im Intersection</li> </ul>	