

**Technische Bedingungen für Breitensportwettkämpfe im ISU Judging System  
2007/2008**

Kategorie	Kürlängen +10/-10 Sek.	Kürinhalt: max. Sprünge	max. Pirouetten	max. Schritt
ohne SEV- Test Mädchen und Knaben	2 Min.	<b>1. Möglichkeit</b> max. 4 Sprungelemente (2 Kombination oder 2 Folgen) nur 1 Kombination darf 3 Sprünge enthalten, sonst 2 Sprünge. Eine Folge kann eine beliebige Anzahl Sprünge enthalten, aber nur die 2 Sprünge mit der höchsten Punktzahl zählen für die Wertung.	und max. 3 Pirouetten aus folgenden Möglichkeiten: USp, SSp, CSp, CoSp (Alle Pirouetten werden mit Level 1 A bewertet.)	½ gerader Schritt oder ½ Kreisschritt oder ½ Spiralschritt (mindestens 2 Spiralenpositionen je 2 Sekunden gehalten, eine <u>rechts</u> und eine <u>links!</u> ) Alle Schritte werden mit Level 1 A bewertet.
		<b>oder</b> <b>2. Möglichkeit</b> max. 5 Sprungelemente (2 Kombinationen oder 2 Folgen)	und max. 2 Pirouetten aus folgenden Möglichkeiten: USp, SSp, CSp, CoSp (Alle Pirouetten werden mit Level 1A bewertet.)	
Inter-Bronze bestanden Mädchen und Knaben	2 ½ Min.	max. 5 Sprungelemente (2 Kombination oder 2 Folgen) nur 1 Kombination darf 3 Sprünge enthalten, sonst 2 Sprünge. Eine Folge kann eine beliebige Anzahl Sprünge enthalten, aber nur die 2 Sprünge mit der höchsten Punktzahl zählen für die Wertung	max. 3 <u>verschiedene</u> Pirouetten, z.B. je eine aus den folgenden Pirouetten wie USp, SSp, CSp, CCoSp, CoSp, CSSp, CCSp, CUSp, FCSp, FCoSp etc. Alle Pirouetten werden mit Level 1 bewertet.	1 gerader Schritt oder 1 Kreisschritt oder 1 Serpentine Schritt oder 1 Spiralschritt (2 Spiralenpositionen je 3 Sekunden gehalten, eine <u>rechts</u> und eine <u>links</u> ) Alle Schritte werden mit Level 1 A bewertet.

Bronze bestanden Mädchen und Knaben	3 Min.	max. 6 Sprungelemente (2 Kombination oder 2 Folgen) nur 1 Kombination darf 3 Sprünge enthalten, sonst 2 Sprünge. Eine Folge kann eine beliebige Anzahl Sprünge enthalten, aber nur die 2 Sprünge mit der höchsten Punktzahl zählen für die Wertung.	max. 3 <u>verschiedene</u> Pirouetten, eine davon muss eine Kombinations- Pirouette sein (mind. 2 Umdrehungen pro Position, total 10 Umdrehungen), eine davon muss in <u>einer</u> Position sein, und die dritte ist frei wählbar, muss jedoch verschieden von den beiden vorgeschriebenen Pirouetten sein.	1 gerader Schritt oder 1 Kreisschritt oder 1 Serpentine Schritt oder 1 Spiralenschritt (2 Spiralenpositionen je 3 Sekunden gehalten, eine <u>rechts</u> und eine <u>links</u> )
Inter-Silber best.Damen	3 Min wie SEV Nachwuchs			
Inter-Silber best.Herren	3 ½ Min wie SEV Nachwuchs			
Silber bestanden Damen	3 ½ Min wie SEV Junioren			
Silber bestanden Herren	4 Min. wie SEV Junioren			

**Bewertung der Breitensportkategorien für 2 Min. und 2 ½ Min. Küren:**

**a) zusätzliche Elemente**

<b>Zusätzliche Elemente:</b>		
<b>Jumps/Sprünge:</b>		
W	Dreier Sprung	
Sz	Spreiz-Sprung	
E	Euler	
W+E+S	Kombination mit 3 Sprüngen – Jumpcombo with 3 jumps	1W+1E+1S
W+E+Lo	Sequenz - Jumpsequence with Walz jump and Loop	1W+1E+1Lo Seq.

<b>Sprünge</b>	+++	++	+	<b>BASE</b>	-	--	---
Dreiersprung	0,6	0,4	0,2	<b>0,3</b>	-0,1	-0,2	-0,3
Euler/Toren	0,6	0,4	0,2	<b>0,4</b>	-0,1	-0,2	-0,3
Spreizsprung (rechtwinklig für Base)	0,6	0,4	0,2	<b>0,4</b>	-0,1	-0,2	-0,3

**Achtung:**

**Mehrere Dreiersprünge müssen mit je einem Hüpfen verbunden werden, damit eine Sprungfolge gewertet wird. Dreiersprünge ohne Hüpfen werden als Einzelsprünge gewertet.**

**b) Bewertung der Pirouetten im Level 1 A**

<b>Pirouetten Level 1 A</b>	+++	++	+	<b>BASE</b> (mind. 3 Umdrehungen, für CoSp mind 5 Umdrehungen)	-	--	---
USp	0.6	0.4	0.2	<b>0.6</b>	-0.1	-0.2	-0.4
SSp	0.6	0.4	0.2	<b>0.6</b>	-0.1	-0.2	-0.4
CSp	0.6	0.4	0.2	<b>0.6</b>	-0.1	-0.2	-0.4
CoSp	0.6	0.4	0.2	<b>0.8</b>	-0.1	-0.2	-0.4

**„Spin no value“: weniger als 2 Umdrehungen**

**c) Bewertung der Schritte im Level 1 A**

<b>Schritte Level 1 A</b>	<b>+++</b>	<b>++</b>	<b>+</b>	<b>BASE</b>	<b>-</b>	<b>--</b>	<b>---</b>
½ Spiralschritt 1 A (SSpSq = Semi Spiral Sequence)	1,0	0,6	0,3	<b>0,5</b>	-0,1	-0,2	-0,4
½ gerader Schritt 1 A (SSiSt)	1,0	0,6	0,3	<b>0,5</b>	-0,1	-0,2	-0,4
½ Kreisschritt 1 A (SCiSt)	1,0	0,6	0,3	<b>0,5</b>	-0,1	-0,2	-0,4
Schritt auf Gerader 1 A (SiSt)	1,0	0,6	0,3	<b>1,0</b>	-0,3	-0,6	-0,9
Schritt auf Kreis 1 A (CiSt)	1,0	0,6	0,3	<b>1,0</b>	-0,3	-0,6	-0,9
Schritt auf Serpentine 1A (SeSt)	1,0	0,6	0,3	<b>1,0</b>	-0,3	-0,6	-0,9
Spiralschritt 1 A (SpSq)	1,0	0,6	0,3	<b>1,0</b>	-0,3	-0,6	-0,9

In den **2 Min. Kür**en werden alle **Schritte in der BASE mit Level 1 A** und alle **Pirouetten mit Level 1 A** gewertet und der Preisrichter honoriert den Wert mit GOE.

In den **2 ½ Min. Kür**en werden alle **Schritte in der BASE mit Level 1 A** und alle **Pirouetten mit Level 1** gewertet und der Preisrichter honoriert den Wert mit GOE.

**Ab der 3 Min. Kür** gibt es keine Schritte und Pirouetten mehr im Level 1 A oder Pirouetten ausschliesslich mit Level 1, sondern nur noch die Level gemäss den ISU-Richtlinien.

**d) Components**

In den Kategorien „ohne **SEV-Test, Interbronze und Bronze**“ werden nur die drei folgenden Components gewertet:

- Skating Skills
- Transition
- Performance

Der Faktor für die Components erhöht sich von 1.6 auf 2.0!

**e) Stürze (Fall)**

In den **Breitensport-Kategorien bis und mit der Kategorie Intersilber** werden Stürze für das Schlussresultat mit -0.5 abgezogen. Ab Kategorie Breitensport Silber gelten die entsprechenden ISU-Richtlinien.

**f) Zeitüberschreitung (Time Deduction)**

In den Breitensportkategorien „ohne **SEV-Test, Interbronze und Bronze**“ wird pro 5 Sekunden Zeitüberschreitung über dem Toleranzwert nur -0.5 Punkte vom Endresultat abgezogen.