

Conditions techniques pour les concours du Développement de la base dans le ISU Judging System 2007/2008 révisées

Catégorie	Durée du progr. libre +10/-10 sec.	Contenu du progr: max. sauts	max. pirouettes	max. pas
Sans test USP Filles et Garçons	2 min.	1^{ère} possibilité max. 4 éléments sauts (2 combinaisons ou 2 suites de sauts) seule 1 combinaison peut avoir 3 sauts, sinon 2 sauts. Une suite de sauts peut comprendre autant de sauts que l'on veut, mais seuls les 2 sauts dont la valeur de base est la plus élevée comptent dans le total de points.	et max. 3 pirouettes parmi les suivantes: USp, SSp, CSp, CoSp (toutes les pirouettes ont un Level 1A)	½ pas en ligne droite ou ½ pas en rond ou ½ suite de spirales (au moins 2 positions en spirale à 2 secondes, 1 sur jambe <u>droite</u> , 1 sur jambe <u>gauche</u>) Tous les pas ont un Level 1 A.
		ou 2^{ème} possibilité max. 5 éléments sauts (2 combinaisons ou 2 suites de sauts)	et max. 2 pirouettes parmi les suivantes: USp, SSp, CSp, CoSp (toutes les pirouettes ont un Level 1A)	
Inter-Bronze réussi Filles et Garçons	2 ½ min.	max. 5 éléments sauts (2 combinaisons ou 2 suites de sauts) seule 1 combinaison peut avoir 3 sauts, sinon 2 sauts. Une suite de sauts peut comprendre autant de sauts que l'on veut, mais seuls les 2 sauts dont la valeur de base est la plus élevée comptent dans le total de points.	max. 3 pirouettes <u>différentes</u> , par ex. une pir. de chaque parmi les suivantes: USp, SSp, CSp, CCoSp, CoSp, CSSp, CCSp, CUSp, FCSp, FCoSp etc. Toutes les pirouettes ont un Level 1	1 pas en ligne droite ou 1 pas en rond ou 1 pas en serpentine ou 1 suite de spirales (2 positions en spirale à 3 secondes, 1 sur jambe <u>droite</u> , 1 sur jambe <u>gauche</u>). Tous les pas ont un Level 1 A.

Bronze réussi Filles et Garçons	3 min.	max. 6 éléments sauts <u>(3 combinaisons ou 3 suites de sauts)</u> seule 1 combinaison peut avoir 3 sauts, sinon 2 sauts. Une suite de sauts peut comprendre autant de sauts que l'on veut, mais seuls les 2 sauts dont la valeur de base est la plus élevée comptent dans le total de points.	max. 3 pirouettes <u>différentes</u> , dont une pirouette combinée (min. 2 tours par position, total 10 tours), une <u>pirouette dans une position</u> , la 3ème pirouette étant libre mais devant être différente des 2 pirouettes précédentes.	1 pas en ligne droite ou 1 pas en rond ou 1 pas en serpentine ou 1 suite de spirales (<u>min.</u> 2 positions en spirale à 3 secondes, 1 sur jambe <u>droite</u> , 1 sur jambe <u>gauche</u>)
Inter-Argent réussi Dames	3 min comme Cadets USP			
Inter-Argent réussi Messieurs	3 ½ min. comme Cadets USP			
Argent réussi Dames	3 ½ min. comme Juniors USP			
Argent réussi Messieurs	4 min. comme Juniors USP			

Jugement des programmes libres de 2 min. et 2 ½ min. pour les catégories du Développement de la base:

a) Eléments supplémentaires

Eléments supplémentaires:		
Jumps/sauts:		
W	Saut de trois (saut de valse)	
Sz	Saut écarté	
E	Euler (toren)	
W+E+S	Combinaison avec 3 sauts – Jumpcombo with 3 jumps	1W+1E+1S
W+E+Lo	Suite de sauts - Jumpsequence with Walz jump and Loop	1W+1E+1Lo Seq.

Sauts	+++	++	+	BASE	-	--	---
Saut de trois	0,6	0,4	0,2	0,3	-0,1	-0,2	-0,3
Euler/Toren	0,6	0,4	0,2	0,4	-0,1	-0,2	-0,3
Saut écarté (angle droit pour Base)	0,6	0,4	0,2	0,4	-0,1	-0,2	-0,3

Attention:

Plusieurs sauts de trois doivent être reliés par un „piqué » entre chaque saut pour être comptés comme une suite de sauts. Les sauts de trois non-reliés par des „piqués“ ou petits sauts sont jugés comme des sauts individuels.

b) Jugement des pirouettes de Level 1 A

Pirouettes Level 1 A	+++	++	+	BASE (min. 3 tours, pour CoSp min. 5 tours)	-	--	---
USp	0.6	0.4	0.2	0.6	-0.1	-0.2	-0.4
SSp	0.6	0.4	0.2	0.6	-0.1	-0.2	-0.4
CSp	0.6	0.4	0.2	0.6	-0.1	-0.2	-0.4
CoSp	0.6	0.4	0.2	0.8	-0.1	-0.2	-0.4

„Spin no value“: moins que 2 tours

c) Jugement des pas de Level 1 A

Pas Level 1 A	+++	++	+	BASE	-	--	---
½ suite de spirales 1 A (SSpSq = Semi Spiral Sequence)	1,0	0,6	0,3	0,5	-0,1	-0,2	-0,4
½ pas en ligne droite 1 A (SSiSt)	1,0	0,6	0,3	0,5	-0,1	-0,2	-0,4
½ pas en rond 1 A (SCiSt)	1,0	0,6	0,3	0,5	-0,1	-0,2	-0,4
Pas en ligne droite 1 A (SiSt)	1,0	0,6	0,3	1,0	-0,3	-0,6	-0,9
Pas en rond 1 A (CiSt)	1,0	0,6	0,3	1,0	-0,3	-0,6	-0,9
Pas en serpentine 1 A (SeSt)	1,0	0,6	0,3	1,0	-0,3	-0,6	-0,9
Suite de spirales 1 A (SpSq)	1,0	0,6	0,3	1,0	-0,3	-0,6	-0,9

Dans les **programmes libres de 2 minutes**, tous les pas et toutes les pirouettes seront identifiés avec un Level 1 A comme valeur de BASE. Le juge évaluera la qualité d'exécution à l'aide des GOE.

Dans les **programmes libres de 2 ½ minutes**, tous les pas seront identifiés avec un Level 1 A comme valeur de BASE et toutes les pirouettes avec un Level 1. Le juge évaluera la qualité d'exécution à l'aide des GOE.

A partir des programmes libres de 3 minutes, il n'a plus de pas et pirouettes de Level 1 A ou des pirouettes de Level 1 exclusivement. Tous les Levels sont attribués selon les critères de l'ISU.

d) Components

Dans les catégories „**sans Test USP, Inter-Bronze et Bronze**“, seules les 3 Components suivantes sont jugées :

- Skating Skills
- Transition
- Performance

Le facteur pour les Components passe de 1.6 à 2.0 !

e) Chutes (Fall)

Dans les **catégories du Développement de la base jusqu'à la catégorie avec test Inter-Argent y compris**, une déduction de 0.5 point du résultat final est effectuée pour chaque chute. Dès la catégorie de Développement de la base avec test Argent, les déductions pour les chutes se basent sur les directives de l'ISU.

f) Déduction pour durée du programme (Time Deduction)

Dans les catégories du Développement de la base „**sans Test USP, Inter-Bronze et Bronze**“, une déduction de 0.5 point seulement du résultat final est effectuée pour chaque tranche de 5 secondes dépassant la durée du programme tolérée.