

BEILAGE 3: TECHNISCHE BEDINGUNGEN ZUR TEILNAHME AN DEN SEV-WETTKÄMPFEN 2007

HERREN	ELITE	JUNIOREN / SENIOREN B	NACHWUCHS	JUGEND / MINI
KURZPROGRAMM				
a) Sprung	Doppel- oder Dreifachaxel	Doppelaxel	Axel oder Doppelaxel	Axel oder Doppelaxel
b) Sprung mit Schrittfolge	Dreifach- oder Vierfachsprung (unmittelbar nachfolgend an Verbindungsschritte oder andere Kürbewegungen)	Doppel- oder Dreifach-Flip (unmittelbar nachfolgend an Verbindungsschritte oder andere Kürbewegungen)	Doppel- oder Dreifachsprung (unmittelbar nachfolgend an Verbindungsschritte oder andere Kürbewegungen)	Doppel- oder Dreifachsprung (unmittelbar nachfolgend an Verbindungsschritte oder andere Kürbewegungen)
c) Sprungkombination	Kombination 4/3, 4/2, 3/3 oder 3/2 (der Vierfachsprung darf nur 1 mal gezeigt werden, und zwar entweder einzeln oder in der Kombination)	bestehend aus 1 Doppel- und 1 Dreifachsprung oder 2 Dreifachsprüngen (die Einzelsprünge dürfen in der Kombination nicht wiederholt werden)	bestehend aus 2 Doppelsprüngen oder 1 Doppel- und 1 Dreifachsprung (die Einzelsprünge dürfen in der Kombination nicht wiederholt werden)	bestehend aus 2 Doppelsprüngen oder 1 Doppel- und 1 Dreifachsprung (die Einzelsprünge dürfen in der Kombination nicht wiederholt werden)
d) Eingesprungene Pirouette	1 nach Wahl (8 Umdrehungen nach der Landung) Variationen der Grundposition sind erlaubt	1 eingesprungene Waagepirouette (8 Umdrehungen nach der Landung) Variationen der Grundposition sind erlaubt	---	---
e) Pirouette	1 Sitz- oder Waagepirouette mit 1 Fusswechsel (6 Umdrehungen in jeder Position)	1 Sitzpirouette mit 1 Fusswechsel (6 Umdrehungen auf jedem Fuss)	1 Sitz- oder Waagepirouette (6 Umdrehungen in Position)	1 Sitz- oder Waagepirouette (6 Umdrehungen in Position)
f) Kombinierte Pirouette	1 Fusswechsel und mindestens 2 Positionswechsel (6 Umdrehungen auf jedem Fuss) Mindestens 2 Umdrehungen pro Position	1 Fusswechsel und mindestens 2 Positionswechsel (6 Umdrehungen auf jedem Fuss) Mindestens 2 Umdrehungen pro Position	1 Fusswechsel und mindestens 1 Positionswechsel (5 Umdrehungen auf jedem Fuss)	1 Fusswechsel und mindestens 1 Positionswechsel (5 Umdrehungen auf jedem Fuss)
h) Schrittfolge	2 mit verschiedenartigem Spurenbild (nach Wahl auf Gerader, Kreis oder Serpentine)	2 mit verschiedenartigem Spurenbild (nach Wahl auf Gerader, Kreis oder Serpentine)	2 mit verschiedenartigem Spurenbild (auf Gerader, Kreis oder Serpentine unter Nutzung der gesamten Eisfläche)	2 mit verschiedenartigem Spurenbild (auf Gerader, Kreis oder Serpentine unter Nutzung der gesamten Eisfläche)
Bewertungsänderung zum ISU Judging System (Belohnung für unsere jungen Sportler)			1 Punkt Bonus für einen gezählten (nicht downgegradeten) 2Axel oder einen gezählten (nicht downgegradeten) Dreifachsprung. Pro Läufer und Programm 1 Punkt Bonus möglich	1 Punkt Bonus für einen gezählten (nicht downgegradeten) 2Axel oder einen gezählten (nicht downgegradeten) Dreifachsprung. Pro Läufer und Programm 1 Punkt Bonus möglich. Sturz nur 0.5 Abzug

HERREN	ELITE	JUNIOREN / SENIOREN B	NACHWUCHS	JUGEND / MINI
KÜR				
Sprünge	Maximum 8 Elemente mit Sprüngen * (wovon 1 Element mit Axel) Nur 2 Dreifache oder Vierfache dürfen wiederholt werden. Die Wiederholung muss in einer Kombination oder Sprungfolge erfolgen. Maximum 3 Kombinationen oder Sprungfolgen. 1 einzige Kombination mit 3 Sprüngen ist erlaubt	Maximum 8 Elemente mit Sprüngen * (wovon 1 Element mit Axel) Nur 2 Dreifache oder Vierfache dürfen wiederholt werden. Die Wiederholung muss in einer Kombination oder Sprungfolge erfolgen. Maximum 3 Kombinationen oder Sprungfolgen. 1 einzige Kombination mit 3 Sprüngen ist erlaubt	Maximum 7 Elemente mit Sprüngen * (wovon 1 Element mit Axel). Maximum 3 Sprungkombinationen oder 3 Sprungfolgen. Nur 1 Sprungkombination darf 3 Sprünge enthalten. Eine Sprungfolge kann eine beliebige Anzahl von Sprüngen enthalten, aber nur die 2 schwierigsten Sprünge zählen. Nur 2 Sprünge mit 2 ½ oder 3 Umdrehungen können entweder in einer Sprungkombination oder einer Sprungfolge wiederholt werden	Maximum 7 Elemente mit Sprüngen * (wovon 1 Element mit Axel). Maximum 3 Sprungkombinationen oder 3 Sprungfolgen. Nur 1 Sprungkombination darf 3 Sprünge enthalten. Eine Sprungfolge kann eine beliebige Anzahl von Sprüngen enthalten, aber nur die 2 schwierigsten Sprünge zählen. Nur 2 Sprünge mit 2 ½ oder 3 Umdrehungen können entweder in einer Sprungkombination oder einer Sprungfolge wiederholt werden
Pirouetten	Maximum 4 Pirouetten, wovon: 1 kombiniert mit mindestens 2 verschiedenen Grundpositionen oder deren Variationen (mindestens 2 Umdrehungen pro Position, Fusswechsel nicht Pflicht, mindestens 10 Umdrehungen); 1 eingesprungen (Kombination mit einer anderen Position möglich). Alle Pirouetten dürfen mit einem Sprung begonnen werden (mindestens 6 Umdrehungen), 1 mit nur einer Position (mindestens 6 Umdrehungen)	Maximum 3 Pirouetten, wovon: 1 kombiniert mit mindestens 2 verschiedenen Grundpositionen oder deren Variationen (mindestens 2 Umdrehungen pro Position, Fusswechsel nicht Pflicht, mindestens 10 Umdrehungen); 1 eingesprungen (Kombination mit einer anderen Position möglich). Alle Pirouetten dürfen mit einem Sprung begonnen werden (mindestens 6 Umdrehungen), 1 mit nur einer Position (mindestens 6 Umdrehungen)	Maximum 3 Pirouetten verschiedener Natur, 1 davon muss kombiniert (mindestens 10 Umdrehungen) und 1 eingesprungen sein (mindestens 5 Umdrehungen). Mindestens 2 Umdrehungen pro Position. Falls die Anforderungen nicht erfüllt sind, wird die Position nicht gezählt. Die Anzahl Fusswechsel in der Pirouettenkombination ist frei wählbar	Maximum 3 Pirouetten verschiedener Natur, 1 davon muss kombiniert (mindestens 10 Umdrehungen) und 1 eingesprungen sein (mindestens 5 Umdrehungen). Mindestens 2 Umdrehungen pro Position. Falls die Anforderungen nicht erfüllt sind, wird die Position nicht gezählt. Die Anzahl Fusswechsel in der Pirouettenkombination ist frei wählbar
Schrittfolge	Maximum 2 mit unterschiedlichem Spurenbild	Maximum 2 mit unterschiedlichem Spurenbild	Maximum 1 Schritt- oder Spiralenfolge unter Nutzung der gesamten Eisfläche Mindestens 3 Sekunden pro Spiralenposition	Maximum 1 Schritt- oder Spiralenfolge unter Nutzung der gesamten Eisfläche Mindestens 3 Sekunden pro Spiralenposition
Bewertungsänderung zum ISU Judging System (Belohnung für unsere jungen Sportler)			1 Punkt Bonus für einen gezählten (nicht downgegradeten) 2Axel oder einen gezählten (nicht downgegradeten) Dreifachsprung. Pro Läufer und Programm 1 Punkt Bonus möglich	1 Punkt Bonus für einen gezählten (nicht downgegradeten) 2Axel oder einen gezählten (nicht downgegradeten) Dreifachsprung. Pro Läufer und Programm 1 Punkt Bonus möglich. Sturz nur 0.5 Abzug

* Ein Element mit Sprüngen ist ein Einzelsprung, eine Kombination mit 2 oder 3 Sprüngen oder eine Sprungfolge. Die Sprünge der Sprungfolgen sind mit Hüpfen und Verbindungsschritten (maximum 1 Drehung, kein Uebersetzer) zu verbinden. Die Sprungfolge muss einen konstanten Rhythmus aufweisen.