

ANNEXE 3: CONDITIONS TECHNIQUES POUR LA PARTICIPATION AUX COMPÉTITIONS USP 2007

MESSIEURS	ELITES	JUNIORS / SENIORS B	CADETS	ESPOIRS / MINIMES
PROGRAMME COURT				
a) Saut	Double ou triple Axel	Double Axel	Axel ou double Axel	Axel ou double Axel
b) Saut avec suite de pas	Triple ou quadruple saut (immédiatement précédé par une suite de pas ou d'autres mouvements de patinage)	Double ou triple Flip (immédiatement précédé par une suite de pas ou d'autres mouvements de patinage)	Double ou triple saut (immédiatement précédé par une suite de pas ou d'autres mouvements de patinage)	Double ou triple saut (immédiatement précédé par une suite de pas ou d'autres mouvements de patinage)
c) Combinaison de sauts	Combinaison 4/3, 4/2, 3/3 ou 3/2 (le quadruple saut ne peut être patiné qu'une seule fois, en solo ou en combinaison)	Soit 1 double et 1 triple, soit 2 triples (les sauts solos ne peuvent pas être répétés en combinaison)	Soit 2 doubles, soit 1 double et 1 triple (les sauts solos ne peuvent pas être répétés en combinaison)	Soit 2 doubles, soit 1 double et 1 triple (les sauts solos ne peuvent pas être répétés en combinaison)
d) Pirouette sautée	1 au choix (8 tours en position dès réception du saut) Des variations de la position de base sont permises	1 sautée horizontale (8 tours en position dès réception du saut) Des variations de la position de base sont permises	---	---
e) Pirouette	1 assise ou horizontale avec 1 changement de pied (6 tours en position)	1 pirouette assise avec 1 changement de pied (6 tours sur chaque pied)	1 pirouette assise ou horizontale (6 tours en position)	1 pirouette assise ou horizontale (6 tours en position)
f) Pirouette combinée	1 changement de pied et au moins 2 changements de position (6 tours sur chaque pied) (au moins 2 tours par position)	1 changement de pied et au moins 2 changements de position (6 tours sur chaque pied) (au moins 2 tours par position)	1 changement de pied et au moins 1 changement de position (5 tours sur chaque pied)	1 changement de pied et au moins 1 changement de position (5 tours sur chaque pied)
h) Suite de pas	2 pas de nature différente (en ligne droite, en cercle ou en serpentine)	2 pas de nature différente (en ligne droite, en cercle ou en serpentine)	2 pas de nature différente (en ligne droite, en cercle ou en serpentine avec utilisation complète de la piste)	2 pas de nature différente (en ligne droite, en cercle ou en serpentine avec utilisation complète de la piste)
Changement du jugement du "Judging System ISU" (récompense pour nos jeunes sportifs)			1 point bonus pour un 2Axel validé (pas "downgraded") ou un triple saut validé (pas "downgraded"). 1 point bonus possible par patineur et par programme	1 point bonus pour un 2Axel validé (pas "downgraded") ou un triple saut validé (pas "downgraded"). 1 point bonus possible par patineur et par programme Chute: déduction de 0.5 seulement

MESSIEURS	ELITE	JUNIORS / SENIORS B	CADETS	ESPOIRS / MINIMES
PROGRAMME LIBRE				
Sauts	Au moins 8 éléments * avec des sauts (dont 1 élément avec Axel). Seuls 2 triples ou quadruples peuvent être répétés. Un saut répété doit être intégré dans une combinaison ou une séquence de sauts. Au maximum 3 combinaisons ou séquences de sauts. Une seule combinaison à 3 sauts est autorisée	Au moins 8 éléments * avec des sauts (dont 1 élément avec Axel). Seuls 2 triples ou quadruples peuvent être répétés. Un saut répété doit être intégré dans une combinaison ou une séquence de sauts. Au maximum 3 combinaisons ou séquences de sauts. Une seule combinaison à 3 sauts est autorisée	Maximum 7 éléments * avec des sauts (dont 1 élément avec Axel). Au maximum 3 combinaisons ou séquences de sauts. Une seule combinaison à 3 sauts est autorisée. Une séquence de sauts peut contenir n'importe quel nombre de sauts, mais seulement les 2 les plus difficiles comptent. Seul 2 sauts avec 2 ½ ou 3 tours peuvent être répétés soit dans une combinaison de sauts, soit dans une séquence de sauts	Maximum 7 éléments * avec des sauts (dont 1 élément avec Axel). Au maximum 3 combinaisons ou séquences de sauts. Une seule combinaison à 3 sauts est autorisée. Une séquence de sauts peut contenir n'importe quel nombre de sauts, mais seulement les 2 les plus difficiles comptent. Seul 2 sauts avec 2 ½ ou 3 tours peuvent être répétés soit dans une combinaison de sauts, soit dans une séquence de sauts
Pirouettes	Au maximum 4 pirouettes, dont 1 combinée avec au moins 2 différentes positions de base ou leurs variations (au moins 2 tours par position, changement de pied pas obligatoire, au moins 10 tours). 1 sautée (combinaison avec une autre position permise). Toutes les pirouettes peuvent avoir une entrée sautée (au moins 6 tours), 1 avec une seule position (au moins 6 tours)	Au maximum 3 pirouettes, dont 1 combinée avec au moins 2 différentes positions de base ou leurs variations (au moins 2 tours par position, changement de pied pas obligatoire, au moins 10 tours). 1 sautée (combinaison avec une autre position permise). Toutes les pirouettes peuvent avoir une entrée sautée (au moins 6 tours), 1 avec une seule position (au moins 6 tours)	Maximum 3 pirouettes de nature différente, dont 1 combinée (au moins 10 tours) et une sautée (au moins 5 tours). Au moins 2 tours par position. Au cas où les conditions ne sont pas remplies, la position ne compte pas. Le nombre de changements de pied dans la pirouette combinée est libre	Maximum 3 pirouettes de nature différente, dont 1 combinée (au moins 10 tours) et une sautée (au moins 5 tours). Au moins 2 tours par position. Au cas où les conditions ne sont pas remplies, la position ne compte pas. Le nombre de changements de pied dans la pirouette combinée est libre
Séquences de pas	Au maximum 2 séquences de pas de nature différente	Au maximum 2 séquences de pas de nature différente	Au maximum 1 séquence de pas ou de spirales avec utilisation complète de la piste. La position spirale doit être tenue au moins 3 secondes	Au maximum 1 séquence de pas ou de spirales avec utilisation complète de la piste. La position spirale doit être tenue au moins 3 secondes
Changement du jugement du "Judging System ISU" (récompense pour nos jeunes sportifs)			1 point bonus pour un 2Axel validé (pas "downgraded") ou un triple saut validé (pas "downgraded"). 1 point bonus possible par patineur et par programme	1 point bonus pour un 2Axel validé (pas "downgraded") ou un triple saut validé (pas "downgraded"). 1 point bonus possible par patineur et par programme Chute: déduction de 0.5 seulement

* Un élément est un saut seul, une combinaison de 2 ou 3 sauts ou une séquence de sauts. Les sauts de la séquence de sauts doivent être reliés par des petits sauts et des pas (maximum une rotation, pas de croisés). La séquence de sauts doit présenter un rythme constant.