

BEILAGE 4: TECHNISCHE BEDINGUNGEN ZUR TEILNAHME AN DEN SEV WETTKÄMPFE 2004

H E R R E N	ELITE	JUNIOREN / SENIOREN	NACHWUCHS	JUGEND / MINI
KURZPROGRAMM				
a) Sprung	Doppel- oder Dreifachaxel	Doppelaxel	Axel oder Doppelaxel	Axel
b) Sprung mit Schrittfolge	Dreifach- oder Vierfachsprung (unmittelbar nachfolgend an Verbindungsschritte oder andere Kürbewegungen)	Doppel- oder Dreifach-Flip (unmittelbar nachfolgend an Verbindungsschritte oder andere Kürbewegungen)	Doppelsprung (unmittelbar nachfolgend an Verbindungsschritte oder andere Kürbewegungen)	Doppelsprung (unmittelbar nachfolgend an Verbindungsschritte oder andere Kürbewegungen)
c) Sprungkombination	Kombination 4/3, 4/2, 3/3 oder 3/2 (der Vierfachsprung darf nur 1 mal gezeigt werden, und zwar entweder einzeln oder in der Kombination)	bestehend aus 1 Doppel- und 1 Dreifachsprung oder 2 Dreifachsprüngen (die Einzelsprünge dürfen in der Kombination nicht wiederholt werden)	bestehend aus 2 Doppelsprüngen oder 1 Doppel- und 1 Dreifachsprung (die Einzelsprünge dürfen in der Kombination nicht wiederholt werden)	bestehend aus 1 einfachen gefolgt von 1 Doppelsprung oder aus 2 Doppelsprüngen (die Einzelsprünge dürfen in der Kombination nicht wiederholt werden)
d) Eingesprungene Pirouette	1 nach Wahl (8 Umdrehungen nach der Landung)	1 eingesprungene Sitzpirouette (Sitzposition in der Luft) (8 Umdrehungen nach der Landung)	1 nach Wahl (6 Umdrehungen nach der Landung)	1 nach Wahl (6 Umdrehungen nach der Landung)
e) Pirouette	1 Sitz- oder Waagepirouette mit 1 Fusswechsel (6 Umdrehungen in jeder Position)	1 Waagepirouette mit 1 Fusswechsel (6 Umdrehungen auf jedem Fuss)	1 nach Wahl (ohne Fuss- und Positionswechsel) (6 Umdrehungen in Position)	1 nach Wahl (ohne Fuss- und Positionswechsel und ohne Sprung beim Start) (6 Umdrehungen in Position)
f) Kombinierte Pirouette	1 Fusswechsel und mindestens 2 Positionswechsel (6 Umdrehungen auf jedem Fuss)	1 Fusswechsel und mindestens 2 Positionswechsel (6 Umdrehungen auf jedem Fuss)	1 Fusswechsel und mindestens 1 Positionswechsel (5 Umdrehungen auf jedem Fuss)	1 Fusswechsel und mindestens 1 Positionswechsel (5 Umdrehungen auf jedem Fuss)
g) Schrittfolge	2 mit verschiedenartigem Spurenbild (nach Wahl auf Gerader, Kreis oder Serpentine)	2 mit verschiedenartigem Spurenbild (nach Wahl auf Gerader, Kreis oder Serpentine)	2 mit verschiedenartigem Spurenbild (nach Wahl auf Gerader, Kreis oder Serpentine)	2 mit verschiedenartigem Spurenbild (nach Wahl auf Gerader, Kreis oder Serpentine)
KÜR				
Sprünge	Anzahl nach Wahl (nur 2 Drei- oder Vierfachsprünge dürfen in der Kombination oder Sprungfolge wiederholt werden)	Anzahl nach Wahl (nur 2 Drei- oder Vierfachsprünge dürfen in der Kombination oder Sprungfolge wiederholt werden)	Anzahl nach Wahl	Anzahl nach Wahl
Sprungkombination oder -folge	mindestens 1, maximum 3	mindestens 1, maximum 3	mindestens 1	mindestens 1
Pirouetten	mindestens 4 (wovon 1 eingesprungen und 1 kombiniert)	mindestens 3 (wovon 1 eingesprungen und 1 kombiniert)	mindestens 3 (wovon 1 eingesprungen und 1 kombiniert mit 1 Fusswechsel und mindestens 1 Positionswechsel)	mindestens 3 (wovon 1 kombiniert mit 1 Fusswechsel und mindestens 1 Positionswechsel)
Schrittfolge	mindestens 2, wovon 1 Schrittfolge mit „moves in the field“	mindestens 2, wovon 1 Schrittfolge mit „moves in the field“	mindestens 1 (freies Spurenbild)	mindestens 1 (freies Spurenbild)