

**TECHNISCHE BEDINGUNGEN ZUR TEILNAHME AN DEN QUALIFIKATIONEN 2002,  
 SCHWEIZERMEISTERSCHAFTEN 2002 UND AM SWISS CUP 2002**

<b>H E R R E N</b>	<b>ELITE</b>	<b>JUNIOREN / SENIOREN</b>	<b>NACHWUCHS</b>	<b>JUGEND / MINI</b>
<b>KURZPROGRAMM</b>				
<b>a) Sprung</b>	Doppel- oder Dreifachaxel	Doppelaxel	Axel oder Doppelaxel	Axel
<b>b) Sprung mit Schrittfolge</b>	Dreifach- oder Vierfachsprung (unmittelbar nachfolgend an Verbindungsschritte oder andere Kürbewegungen)	Doppel- oder Dreifach-Rittberger (unmittelbar nachfolgend an Verbindungsschritte oder andere Kürbewegungen)	Doppelsprung (unmittelbar nachfolgend an Verbindungsschritte oder andere Kürbewegungen)	Doppelsprung (unmittelbar nachfolgend an Verbindungsschritte oder andere Kürbewegungen)
<b>c) Sprungkombination</b>	Kombination 4/3, 4/2, 3/3 oder 3/2 (der Vierfachsprung darf nur 1 mal gezeigt werden, und zwar entweder einzeln oder in der Kombination)	bestehend aus 1 Doppel- und 1 Dreifachsprung oder 2 Dreifachsprüngen  (die Einzelsprünge dürfen in der Kombination nicht wiederholt werden)	bestehend aus 2 Doppelsprüngen oder 1 Doppel- und 1 Dreifachsprung  (die Einzelsprünge dürfen in der Kombination nicht wiederholt werden)	bestehend aus 1 einfachen gefolgt von 1 Doppelsprung oder aus 2 Doppelsprüngen  (die Einzelsprünge dürfen in der Kombination nicht wiederholt werden)
<b>d) Eingesprungene Pirouette</b>	1 nach Wahl  (8 Umdrehungen nach der Landung)	1 eingesprungene Sitzpirouette (Sitzposition in der Luft) (8 Umdrehungen nach der Landung)	1 nach Wahl  (6 Umdrehungen nach der Landung)	1 nach Wahl  (6 Umdrehungen nach der Landung)
<b>e) Pirouette</b>	1 Sitz- oder Waagepirouette mit 1 Fusswechsel  (6 Umdrehungen in jeder Position)	1 Waagepirouette mit 1 Fusswechsel  (6 Umdrehungen in jeder Position)	1 nach Wahl (ohne Fuss- und ohne Positionswechsel)  (6 Umdrehungen in Position)	1 nach Wahl (ohne Fuss- und ohne Positionswechsel und ohne Sprung beim Start)  (6 Umdrehungen in Position)
<b>f) Kombinierte Pirouette</b>	1 Fusswechsel und mindestens 2 Positionswechsel (6 Umdrehungen auf jedem Fuss)	1 Fusswechsel und mindestens 2 Positionswechsel (6 Umdrehungen auf jedem Fuss)	1 Fusswechsel und mindestens 1 Positionswechsel (5 Umdrehungen auf jedem Fuss)	1 Fusswechsel und mindestens 1 Positionswechsel (5 Umdrehungen auf jedem Fuss)
<b>g) Schrittfolge</b>	2 mit verschiedenartigem Spurenbild (nach Wahl auf Gerader, Kreis oder Serpentine)	2 mit verschiedenartigem Spurenbild (nach Wahl auf Gerader, Kreis oder Serpentine)	2 mit verschiedenartigem Spurenbild (nach Wahl auf Gerader, Kreis oder Serpentine)	2 mit verschiedenartigem Spurenbild (nach Wahl auf Gerader, Kreis oder Serpentine)
<b>KÜR</b>				
<b>Sprünge</b>	Anzahl nach Wahl (nur 2 Drei- oder Vierfachsprünge dürfen in der Kombination oder Sprungfolge wiederholt werden)	Anzahl nach Wahl (nur 2 Drei- oder Vierfachsprünge dürfen in der Kombination oder Sprungfolge wiederholt werden)	Anzahl nach Wahl	Anzahl nach Wahl
<b>Sprungkombination oder -folge</b>	mindestens 1, maximum 3	mindestens 1, maximum 3	mindestens 1	mindestens 1
<b>Pirouetten</b>	mindestens 4 (wovon 1 eingesprungen und 1 kombiniert)	mindestens 3 (wovon 1 eingesprungen und 1 kombiniert)	mindestens 3 (wovon 1 eingesprungen und 1 kombiniert mit 1 Fusswechsel und mindestens 1 Positionswechsel)	mindestens 3 (wovon 1 kombiniert mit 1 Fusswechsel und mindestens 1 Positionswechsel)
<b>Schrittfolge</b>	mindestens 2, wovon 1 Schrittfolge mit „moves in the field“	mindestens 2, wovon 1 Schrittfolge mit „moves in the field“	mindestens 1 (freies Spurenbild)	mindestens 1 (freies Spurenbild)