

„Talent Search Tag“ – Samstag, 4. September 2004

Liebe Läufer, Eltern, Trainer

Vor drei Jahren wurde das Projekt „AIG Talent Team Art on Ice“ ins Leben gerufen. Das Ziel war die Förderung junger Eislauftalente mit Geldleistungen sowie die Unterstützung der Läufer durch eine professionelle Organisation. Die AIG Privat Bank AG und die Art on Ice Production AG haben sich als Partner in diesem Projekt zusammen getan und sehen sich als Ergänzung zu den Aktivitäten des Schweizer Eislauf Verbandes. Die bisherigen Mitglieder – Stéphane Lambiel, Sarah Meier, Moris Pfeifhofer und Kimena Brog Meier – konnten in den letzten 3 Jahren von den Leistungen des „AIG Talent Team Art on Ice“ profitieren. Es wurden beachtliche Fortschritte und auch entsprechende Resultate erzielt. Sarah Meier und Stéphane Lambiel haben den Schritt zu internationalen Spitzenläufern geschafft und werden jetzt durch neue, junge Talente im „AIG Talent Team Art on Ice“ ersetzt. Diese sollen ab September 2004 ins Team aufgenommen werden.

Aus diesem Grund wird am Samstag, 4. September 2004 in der Eishalle Küsnacht (Zürich) der „Talent Search Tag“ durchgeführt um eine neue Generation von Eisläufern im „AIG Talent Team Art on Ice“ aufzunehmen. Teilnehmen können Läufer und Läuferinnen im Alter von 9 bis 15 Jahren, welche Talent, Einsatz und Ambitionen im Eislaufsport haben.

Die Bewerbungen – mit Eislauffoto – sind bis Montag, 23. August 2004 an die folgende Adresse zu senden:

Art on Ice Production AG
Frau Sandra Waldvogel
Siewerdstrasse 95
8050 Zürich

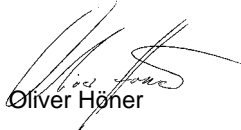
Falls Sie das Bewerbungsformular im PDF oder Word Format erhalten möchten, kontaktieren Sie bitte Frau Sandra Waldvogel, sandra.waldvogel@artonice.com oder Tel. 01 / 315 40 24.

Sobald die Unterlagen ausgewertet sind, werden die einzelnen Teilnehmer schriftlich über den weiteren Ablauf benachrichtigt.

Wir freuen uns auf einen erfolgreichen „Talent Search Tag“!

Mit freundlichen Grüssen

Art on Ice Production AG



Oliver Höner

AIG Privat Bank AG



Eduardo Leemann

Beilage: Bewerbungsformulare